Техническое задание по разработке игры “The last hero.”  
  
Стадия создания:  
1)Требуется создать 2d игру в жанре (шутер).  
2)Игра должна представлять собой проект, для мобильных устройств, сделанный на игровом движке Unity.  
3)Языки программирования: С#(CUZ IDE Unity).

Стадия проектирования:  
1)Игра должна быть многоуровневой.  
2)В главном меню в обязательном порядке должны быть кнопки:  
-(№?)уровень, зависит от кол-ва созданных вами уровней.  
-Выход  
3)В игре пользователь должен будет сражаться с NPC, после ликвидации всех NPC, он может перейти на другой уровень.  
4)Игра должна быть подвержена оптимизации.  
5)Заказчик может внести коррективы в проект, на его усмотрение.

Графический интерфейс игры:  
1)Внешний вид проекта должен быть аккуратным, проект должен хорошо выглядеть.

2)Спрайты могут быть взяты из любых медиа-ресурсов (+ спрайты от заказчика).

3)Графический интерфейс проекта, как и сам проект должен быть подвержен обработке графического дизайнера.

Сроки выполнения и публикации проекта:  
-Проект должен быть опубликован на оценивание и тестирование, после 14 рабочих дней после начала работы.